



Programação WEB I

Aula 08 – Formulários Web

Roteiro da Aula

- Formulários Web

Formulários

- Um dos recursos mais interessantes da linguagem Html é a possibilidade de criar formulários eletrônicos.
- Usando um formulário o usuário pode interagir com o servidor, enviando dados que serão processados no servidor e posteriormente devolvidos ao cliente.
- Esses comandos são os principais responsáveis pela viabilização da troca de informações entre o cliente e o servidor. Eles podem ser usados em qualquer tipo de atividade.

Formulários

- Os formulários são iniciados com a tag de abertura `<form>` e encerrados com a tag de fechamento `</form>`.
- É muito importante que todo o conteúdo do corpo do formulário esteja entre essas duas tags de abertura e fechamento.

```
<form> </form>
```

Formulários

- Os formulários podem conter qualquer formatação - parágrafos, listas, tabelas, imagens - exceto outros formulários.
- Em especial, colocamos dentro da marcação de <FORM> as formatações para campos de entrada de dados, que são três:
 - <INPUT>
 - <SELECT>
 - <TEXTAREA>.

Tag <input>

- A forma mais simples de campo de entrada é a marcação text utilizando a tag **<input>**.
- A tag **<input>** tem um atributo **TYPE**, ao qual atribuímos seis valores diferentes para gerar seis tipos diferentes de entrada de dados:
 - Text
 - Radio
 - Checkbox
 - Password
 - Hidden
 - File

Tag <input>

- Além do atributo `type`, a tag `<input>` apresenta os seguintes atributos:
 - O atributo **name** identifica o campo através de um nome
 - O atributo **size** representa a largura da caixa
 - O **maxlength** representa o número máximo de caracteres a serem digitados
 - O atributo **value** representa o conteúdo da caixa de texto

Tag <input type="text">

- Quando INPUT não apresenta atributos, é assumido que TYPE=TEXT (*valor padrão*);
- Veja a marcação HTML:

```
Nome: <input type=text name="nome">
```

OU

```
Nome: <input name="nome">
```

- A marcação acima produz o resultado:

Nome:

Tag `<input type="password">`

- Configurando o atributo **type** com o valor **password**, a entrada de texto passa a ter os caracteres escondidos por asteriscos, como se pode ver no exemplo:

```
Login: <input type=text name="login"><br>  
Password: <input type=password name="senha">
```

- A marcação acima produz o resultado:



Login:
Password:

Tag `<input type="checkbox">`

- Esse é um campo que permite ao usuário a escolha de várias opções diante de uma série de alternativas.

```
<input type="checkbox">
```

- O `<input type="checkbox">` aceita múltiplas seleções, logo a pergunta feita ao usuário pode ter mais de uma resposta possível.

Preferências:

Tecnologia Saúde Esporte Carros Viagem Cinema

Tag <input type="checkbox">

- Considere a marcação HTML abaixo:

```
Esportes que você pratica:<br>
```

```
<input name="esporte" value="futebol" type="checkbox">Futebol<br>  
<input name="esporte" value="volei" type="checkbox">Vôlei<br>  
<input name="esporte" value="natacao" type="checkbox">Natação<br>  
<input name="esporte" value="basquete" type="checkbox">Basquete<br>  
<input name="esporte" value="tenis" type="checkbox">Tênis<br>  
<input name="esporte" value="bocha" type="checkbox">Atletismo<br>
```

- Note que o nome do campo (NAME) é o mesmo para toda a lista de valores.

Além disso pode ser usado o atributo CHECKED, que marca uma escolha inicial, isto é, se o usuário não escolher nenhuma opção, o formulário irá considerar a alternativa "pré-escolhida":

Tag <input type="checkbox">

- A marcação HTML do slide anterior produz o seguinte resultado

Esportes que você pratica:

- Futebol
- Vôlei
- Natação
- Basquete
- Tênis
- Atletismo

- Caso você queira adicionar o atributo **checked** para o esporte natação, a marcação HTML é:

```
<input name="esporte" value="natacao" type="checkbox" checked="checked">Natação<br>
```

Tag <input type="radio">

- O <input type="radio"> não aceita múltiplas seleções como o checkbox, logo a pergunta feita ao usuário e que será respondida através da seleção de um dos campos rádio só poderá ter uma resposta possível.
- Considere a marcação HTML abaixo:

```
Você tem mais de 30 anos?<br/>
```

```
<form>
```

```
Sim <input type="radio" name="cor" value="sim">
```

```
Não <input type="radio" name="cor" value="nao">
```

```
</form>
```

Tag `<input type="radio">`

- A marcação HTML do slide anterior, produz o seguinte resultado:

Você tem mais de 30 anos?
Sim Não

- Assim como acontece na checkbox, pode ser usado o atributo `CHECKED`, que marca uma escolha inicial, isto é, se o usuário não escolher nenhuma opção, o formulário irá considerar a alternativa "pré-escolhida":

A tag `<textarea> ... </textarea>`

- A marcação TEXTAREA não utiliza o formato convencional `INPUT TYPE="text"` dos exemplos anteriores.
- Ao contrário, uma marcação `<TEXTAREA>` delimita o seu início e a marcação `</TEXTAREA>` o seu fim.

`<textarea> </textarea>`

- O tamanho da caixa de texto é determinada pelos atributos de colunas (`cols`) e de linhas (`rows`).
- O atributo `name` é responsável por identificar esse campo.

Comentários:

A tag `<textarea> ...</textarea>`

- Considere a marcação HTML abaixo:

```
Digite um comentário: <br>
<form>
<textarea name="identificador" rows="10" cols="50"> Texto da
Caixa de Formulário
textarea </textarea>
</form>
```

- A marcação acima, produz o seguinte resultado:

Digite um comentário:

```
Texto da Caixa de Formulário
textarea
```


A tag `<select>`

- As tags `<select>...</select>` apresentam uma lista com diversos itens que podem ser selecionados.
- É possível configurar essa tag para aceitar uma seleção simples ou múltiplas seleções.
- Dentro de `<select>...</select>` fica as tags `<option>` responsáveis por apresentarem os itens da lista, e o atributo `value` guarda o valor quando o item é selecionado.

A tag <select>

- Veja a marcação HTML abaixo:

```
<select name="sabor">  
<option>abacaxi  
<option>creme  
<option>morango  
<option>chocolate  
</select>
```

- A marcação acima, produz o seguinte resultado
- A tag **<option>** representa os itens da lista, que será visível assim que o usuário clicar na lista



A tag <select>

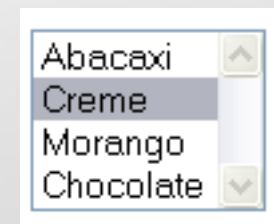
- Também é possível estabelecer uma escolha-padrão, através do atributo **SELECTED**

```
<option selected> creme
```

- Com o atributo **SIZE**, escolhe-se quantos itens da lista serão mostrados (no exemplo, **SIZE=4**):

```
<select name="sabor" size=4>
```

- Veja o resultado da marcação acima:



A tag <select>

- Com o atributo MULTIPLE, define-se que se pode selecionar mais de um item (pressionando a tecla Shift do teclado enquanto se selecionam os itens):

```
<select name="sabor" size=4 multiple>
```

Botões

- A tag responsável pela criação do botão de envio é o **<input>** e os seus atributos são:
- **type:**
 - type="submit" – indica que a função desse botão é de enviar o formulário.
 - type="reset" – indica que os dados preenchidos serão todos apagados e o formulário não será enviado.
 - type="button" – esse type não tem nenhuma função e normalmente é utilizado em conjunto com um comportamento de Javascript que será acionado pelo evento onClick.
- **type:** texto que aparecerá no botão.
- **name=** texto para identificar esse input.



Envia Dados

Botões

```
<input type="submit" value="Enviar">
```

- Considere a marcação HTML:



Enviar

- O código acima produz o seguinte resultado:

Botões

- Considere a marcação HTML abaixo:

```
<form>  
Nome:<br> <input type="text" size="53"> <br>  
Comentário:<br> <textarea name="identificador" rows="10"  
cols="50"> Texto da Caixa de Formulário  
textarea </textarea>  
<br>  
<input type="submit" value="Enviar">  
</form>
```

Botões

- A marcação HTML apresentada no slide anterior produz o seguinte resultado:

Nome:

Comentário:

```
Texto da Caixa de Formulário  
textarea
```

Enviar

Botões

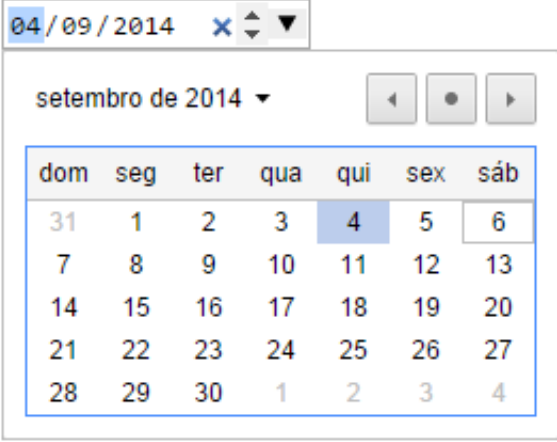
- Caso seja necessário substituir o botão de **submit** por uma imagem que tenha a mesma função, é possível utilizando a tag: `<input type="image">`

```
<input type="image" src="local da imagem" alt="texto" border="0" >
```

HTML 5: Novos valores para <input type="">

```
<input type="date"/>
```

- date



04/09/2014

setembro de 2014

dom	seg	ter	qua	qui	sex	sáb
31	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	1	2	3	4

```
<input type="number" min="1" max="5">
```

- number



4

HTML 5: Novos valores para <input type="">

```
<input type="range" min="0" max="10">
```

- range



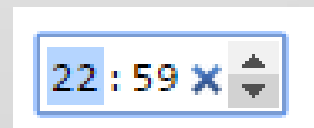
- search

```
<input type="search" />
```



- time

```
<input type="time" />
```



Próxima Aula

- Noções básicas de JavaScript

