

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA BAHIA Campus Ilhéus Curso Técnico em Informática Subsequente ao Ensino Médio	
Disciplina: Análise e Modelagem de Sistemas	
Módulo: 4º	Carga Horária: 60 HORAS – 72 h/a

COMPETÊNCIAS

- Desenvolver sistemas de informação utilizando ferramentas e técnicas para levantamento e modelagem de funções e dados.

HABILIDADES

- Conhecer as etapas e os diagramas da análise de desenvolvimento estruturada e orientada a objetos.
- Modelar um problema real em um formato estruturado e orientado a objetos.

BASES CIENTÍFICO-TECNOLÓGICAS (CONTEÚDOS)

1. Ciclo de vida de um sistema.
2. Levantamento, modelagem e análise de sistemas.
3. Metodologias e técnicas de análise de desenvolvimento estruturada
4. Metodologias e técnicas de análise orientada a objetos.
5. Uso de técnicas de projeto na implementação de sistemas de informação.
6. Análise Orientada a Objetos: Técnica de Modelagem: UML - Unified Modeling Language.

PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS E RECURSOS DIDÁTICOS

- Aula expositiva Participada;
- Aulas práticas no laboratório de Informática

AVALIAÇÃO

- Avaliações práticas
- Trabalhos individuais e em grupo (exercícios práticos)
- Apresentação dos projetos desenvolvidos.
- Participação nas discussões

BIBLIOGRAFIA

- Bezerra , E., Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML, Editora Campus, 2000.
- Booch, G., Rumbaugh, J. & Jacobson, I. UML Guia do Usuário, Editora Campus, 2000.
- Fowler, M. e Scott, K., UML Essencial - Um breve guia para a linguagem padrão de modelagem de objetos. Porto Alegre: Bookman, 2000.
- Furlan , José Davi, Modelagem de Objetos através de UML. Makron Books, 1998.
- Larman, C., Utilizando UML e Padrões: Uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos. Craig Bookman Companhia Editora, 2000.
- Lima, A. S., UML 2.0 Do Requisito à Solução. São Paulo: Editora Érica, 2008.
- Pressman, R., Engenharia de Software, Ed. McGraw-Hill, 1995.